

關於股票市場
內線交易的遊戲

遊戲規則



45 mins



2-5



13+

Seth Van Orden
Brett Sobol



《縱橫股海》是一款節奏相當快速的金融遊戲，可以讓玩家體驗到股市內的企業投資、內線交易和市場操縱。玩家們將在遊戲中扮演一位私人投資者，試圖在這個浮沉的股市之中賺取最大的淨利。

遊戲目標

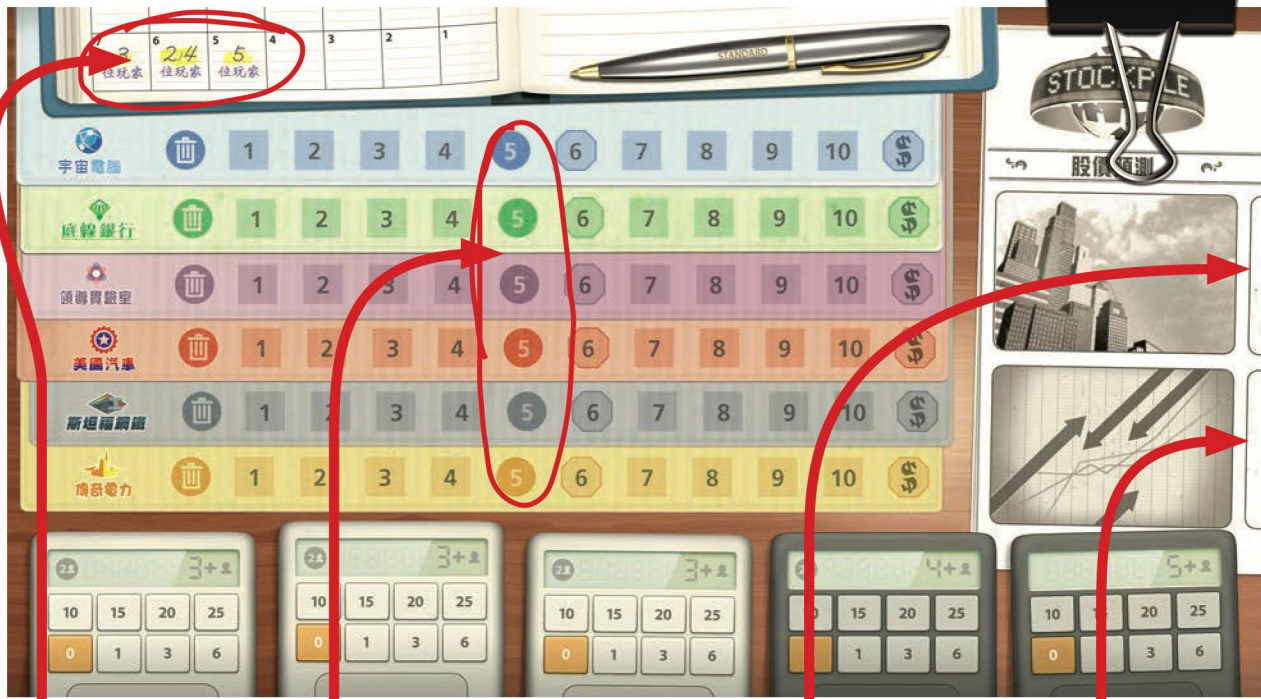
遊戲結束時擁有最多金錢的玩家獲勝。

遊戲設置

- 1 每個玩家拿取 1 個競標米寶、玩家圖板以及 20,000 元的貨幣卡（3 張 \$5,000 與 5 張 \$1,000），剩餘的貨幣卡放在主圖板旁備用。
- 2 將回合標記依照玩家人數放在主圖板左上方日曆的對應位置。
- 3 將股票紀錄片放在每個股票有黑底圓圈標記的起始值。
- 4 將公司卡以及預測卡分開混洗後，面朝下放在主圖板旁。
- 5 從市場牌庫裡拿出 6 種股票各 1 張，並隨機發給每位玩家 1 張股票卡。每個玩家將獲得的股票面朝下放在玩家圖板的股票投資組合區（左邊），這張股票與接下來的遊戲中獲得的股票功能相同。將剩餘未發出去的股票卡洗回市場牌庫裡，並且面朝下放在主圖板旁。
- 6 由最近付最多錢吃飯的人擔任起始玩家，並拿取起始玩家標記。

圖 1 -
5 位玩家的
遊戲設置範例





回合標記



股票紀錄片
(6個)



公司卡
(6張)



預測卡
(6張)



玩家圖板
(5個)



競標米寶
(7個)



貨幣卡
(100張)



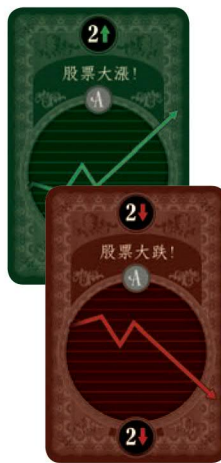
起始玩家
標記



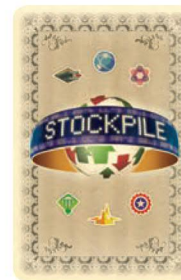
股票卡
(10張x6種=60張)



交易費用
(4張x3種=12張)



行動卡
(4張x2種=8張)



市場牌庫
(80張)

回合流程

《縱橫股海》會依照玩家人數的不同而進行不同的回合數（如圖 2）。每一回合從擁有起始玩家標記的玩家開始進行，並且順時針輪流至下一位玩家。每一回合結束時，擁有起始標記的玩家將標記傳給左手邊的玩家。

每一回合包含 6 個階段：

1. 資訊階段
2. 供應階段
3. 需求階段
4. 行動階段
5. 賣出階段
6. 移動階段



圖 2 - 回合標記放置處會顯示多少位玩家在遊戲時會進行多少回合。

遊戲進行的回合數會依照印製在圖板上的玩家人數來決定。回合標記則用來表示目前遊戲還剩下多少回合。

1. 資訊階段

在資訊階段時，每位玩家會獲得 1 張公司卡與 1 張預測卡。兩張卡片會成一對來標示這間公司的股價走向，並且在回合結束時的移動階段根據卡片來移動股價。

範例：在圖 4 中，美國汽車公司卡與+2的預測卡成一對，這表示在移動階段時美國汽車公司的股價會上漲 2 格。

資訊階段的進行步驟

1. 發給每位玩家 1 張公司卡與 1 張預測卡。

注意：每位玩家應要查看自己拿到的卡片且保持隱藏不要讓其他玩家看到。卡片上的資訊可以幫助你在移動階段的股價改變前做出行動上的判斷（像是需求與賣出階段）

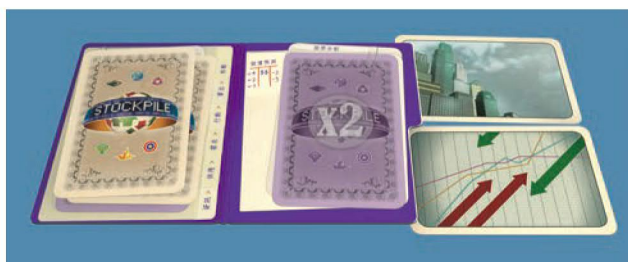


圖 3 - 發給每位玩家公司卡與預測卡。

2. 將 1 張公司卡與 1 張預測卡片朝上放在主圖板上，這個股票漲跌值會是公開資訊。
3. 將剩餘未使用到的公司卡與預測卡面朝下成 2 疊放在主圖板旁。

注意：這些卡片會在回合結束時的移動階段被使用。

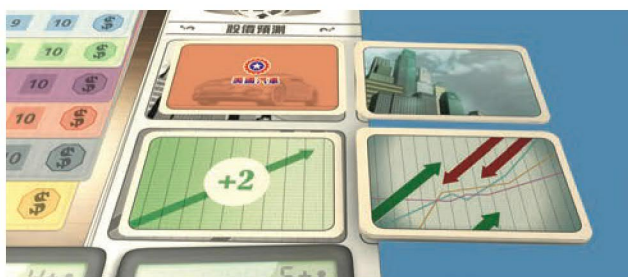


圖 4 - 公司卡與預測卡各 1 張正面朝上，其餘未使用的面朝下放在圖板旁。

3 人遊戲時會各有 2 張面朝下未使用；4 人遊戲時會各有 1 張面朝下未使用；5 人遊戲時則不會有剩下的卡片。

2. 供應階段

在供應階段，玩家們會將數張卡片放進交易區，這些卡片可能是股票卡、交易費用或行動卡。交易區代表股票市場的供給，玩家們將在需求階段競標並且獲得這些卡片。

供應階段的進行步驟

1. 從市場牌庫抽取卡片面朝上放在每一格交易區。交易區是主圖板底部計算機圖案下方的位置。遊戲中可使用的交易區數量等同於玩家人數。
2. 從市場牌庫發給每位玩家 2 張卡片。這些卡片不可以與稍早在遊戲中得到的卡片混合。
3. 依照順位，每位玩家將他手上的 2 張卡片放到任意交易區（可分開放）1 張面朝上、1 張面朝下放置。

注意：玩家可以自行決定這些卡片要放在同一個交易區或不同的交易區。如果玩家人數不足，不能把卡片放在第 4、5 格交易區。記得疊放卡片時要稍微分開，這樣所有玩家才可以清楚地看到每個交易區有多少張卡片。

一旦所有玩家都把他們的卡片放進了交易區，進行需求階段並且開始競標。



圖 5 - 放在交易區的卡片

3. 需求階段

需求階段是讓玩家們購買在供應階段時組成的交易區，**競標軌**則是讓玩家們依照各自的需求與價值判斷願意付出多少金額來獲得卡片，玩家們會在需求階段結束時依照競標的價格付出對應的金額。

需求階段的進行步驟

1. 依照玩家順位，每位玩家放置一個競標米寶到任意一個競標軌上空的格子。如果你想參與競標的競標軌已經有其他米寶，那麼你必須放在比他們價格更高的位置。

注意：玩家放置米寶時不可選擇比你擁有的現金還要高的格子。所有玩家的現金都是公開資訊。

2. 如果一個玩家的出價被其他玩家超過（也就是說，其他玩家放置他的競標米寶與你在同一個競標軌上），出價被超過的玩家必須收回他的米寶，並且等再次輪到他時再度競標。只有發生此狀況的玩家需要再度競標。

注意：再度競標只會發生在所有玩家都已經競標過一次的情況。如果有多位玩家必須再度競標，那麼依照回合順位順時針進行。再度競標時，你可以將米寶放回相同的競標軌，也可以改放到其他競標軌。如果一個競標軌已經沒有更高價的空格了，那麼該競標軌被鎖住，其他人都不能再參與此處的競標（競標軌最高出價為 \$ 25,000）。選擇一個競標軌再度競標時，你不能出價相等或低於該競標軌上現有玩家的出價。

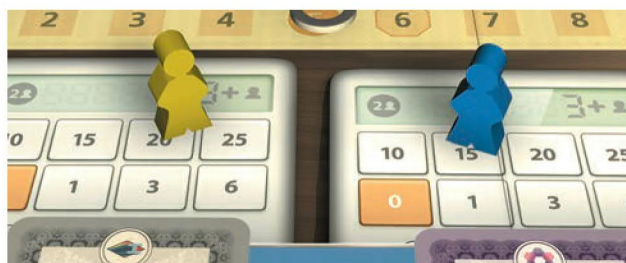


圖 6 - 放在競標軌的競標米寶們

3. 持續競標流程直到每一個競標軌上都有一個競標米寶。
4. 玩家們根據自己競標米寶所在的格子支付費用給銀行，並且拿取該格交易區內所有的卡片。

注意：玩家可能因為競標米寶位於\$0而不需支付費用。

5. 如果一個玩家拿取的交易區內有交易費用，該玩家必須立刻支付卡片上標示的金額給銀行，接著將交易費用面朝上放進市場牌庫旁的棄牌堆。



圖 7 - 交易費用

注意：如果玩家沒有足夠的現金來支付交易費用，那麼這些卡片會面朝上的放在玩家面前。一旦玩家擁有足夠現金時，就必須立刻付清面前的交易費用。

6. 將剩下的卡片面朝下放置在玩家圖板的股票投資組合區（左邊）。

注意：玩家在遊戲中獲得的股票要保持隱藏不可以被其他玩家看見，玩家則可以隨時查看自己擁有的股票卡。



圖 8 - 股票卡面朝下放置在玩家圖板的股票投資組合區

4. 行動階段

在行動階段，玩家使用行動卡操作市場。

行動階段的進行步驟

1. 依照順位，每位玩家使用他們在需求階段獲得的所有行動卡，使用後將卡片放入棄牌堆。

股票大漲！ - 每張股票大漲卡，玩家可以指定一個股票的數值上升 2 格。

股票大跌！ - 每張股票大跌卡，玩家可以指定一個股票的數值下降 2 格。

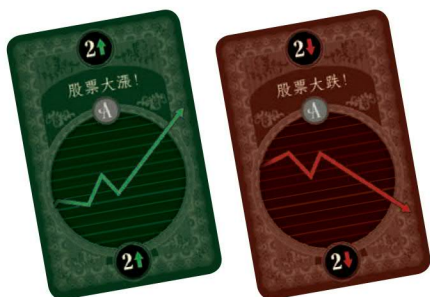


圖 9 - 行動卡會有一個「A」做為標示。

注意：這回合獲得的行動卡一定要在此階段全部打出。玩家必須要選擇一支股票讓他漲/跌。如果該股票的價值到達了分割或是破產，參考移動階段的流程進行。

5. 賣出階段

賣出階段讓玩家有機會在此時出售他目前擁有公司的任何股份，玩家們可以根據資訊階段時所獲得的資訊來判斷哪些股票該售出。

賣出階段的進行步驟

1. 依照回合順位，玩家們可以販售任意張數的股票，依照股價目前的現值從銀行拿取金錢，然後將售出的股票面朝上放到棄牌堆。

注意：玩家股票分割區的 1 張股票等於 2 張，因此賣出的股票會獲得 2 倍的金錢。玩家也可以將股票分割區的股票移動到股票投資組合區（左邊）來表示販售了 1 張股票，並從銀行拿取金錢。查看移動階段來了解更多股票分割的相關規則。

6. 移動階段

在移動階段時，每間公司的股價會依照資訊階段發下的公司卡與預測卡來移動。

移動階段的進行步驟

1. 依照順位，每位玩家展示他獲得的公司卡與預測卡，並且依照卡片的內容移動對應公司的股價。
2. 依照放置在主圖版上的面朝上公司卡與預測卡移動對應的股價，接著展示放在主圖板旁面朝下的公司卡與預測卡，先一同展示最上方的，接著再展示下方的那組（如果有的話）**所有的股票每一回合都會被卡片所影響。**
3. 標示「\$\$」的預測卡表示這間公司發放了股利，股票的價值將不會移動，每位擁有這間公司股票的玩家，每有一張股票就從銀行獲得\$2,000。

注意：每張在股票分割區的股票會讓玩家拿取 2 次股利。只要你有拿取股利，你就必須把你持有這間公司的股票展示給其他玩家看。你可以選擇不拿或只拿部分股利，藉此展示較少的股票給其他玩家。

股票分割

如果一個股票的股價超過 10，那麼這個股票就會進行分割的動作，並且讓你手上持有的這個公司的股票數量變成 2 倍。

當股票分割時，所有擁有這間公司股票的玩家，各自展示位於玩家版圖的股票投資組合區（左邊）裡這間公司的所有股票，並將這些股票移到股票分割區（右邊）。

如果在股價移動完後，剛好位於股價分割的位置，那麼將這個公司的股價移回 6 的位置。

如果股票分割後，這個股票仍有未移動完的上漲，那麼從 6 開始繼續往上移動。

範例：傳奇電力的股票目前價值為 9，它這回合的公司卡與 +4 的預測卡成對，因此傳奇電力的股價會往上移動 4 格。傳奇電力的股價在移動 2 格後到達了分割區，此時股價會移回 6 這格，然後繼續上升剩餘的 2 格來到 8 做為這次移動最後的結果。

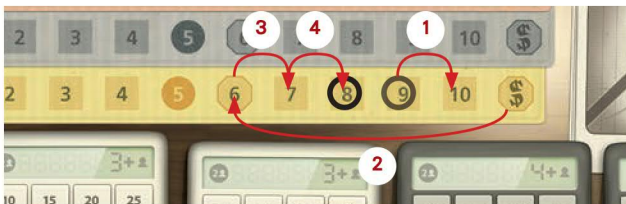


圖 10 - 股票分割時的移動範例

在股票分割後，獲得的新股票一律放置在股票投資組合區，而不是股票分割區。如果一間公司的股票分割時，有玩家的股票分割區已經擁有之前獲得的該公司股票，那麼股票分割區內每張該公司的股票都讓該玩家獲得\$10,000，這些股票仍會保留在股票分割區。

破產

如果一個股票的股價低於1時，該公司**立刻破產**。所有玩家棄掉他們擁有的該公司股票（無論在股票投資組合區還是股票分割區）接著將該公司的股價移回起始的價值5。

回合結束

移動階段結束後這回合結束。如果回合標記還沒有到達日曆的最右邊，將其往右移動1格。將起始玩家標記往左傳遞給下一位玩家，然後開始新的一回合。

如果回合標記已經到達日曆的最右邊一格，那麼遊戲立刻結束，進行遊戲結束的流程。

遊戲結束

遊戲會在最後一回合的移動階段結束後結束，所有市場牌庫尚未使用的卡片也不會再被使用。

遊戲結束的進行步驟

1. 所有玩家展示擁有的所有股票，並且依照各自持有的數量來決定每間公司的**最大股東**為哪一位玩家。持有該公司股票數量最多的玩家即為該公司的最大股東。

注意：股票分割區的每張股票視為2張來計算。

每間公司的最大股東獲得獎勵\$10,000，如果平手，所有平手的玩家獲得獎勵\$5,000。

2. 每位玩家將擁有的股票依照現值售出，換成金錢。

注意：再次提醒，股票分割區的價值為2倍。

3. 每位玩家各自加總擁有的貨幣卡面額，擁有最多金錢最多淨利的玩家獲勝！

2位玩家時的變體規則

我們建議在嘗試這個變體前至少先玩過一次3位玩家以上的《縱橫股海》。2位玩家的變體與4位玩家遊戲時相當類似，但還是有些許的不同。

設置

每位玩家起始的金錢為\$30,000而不是\$20,000。並且仍然會獲得1張起始的股票，每位玩家會使用2個競標米寶（紅色或藍色）

資訊階段

每位玩家隨機獲得2組公司卡與預測卡。

注意：這2組卡片必須分開發給玩家，玩家不能交換或改變卡片的組合。

剩下的2組公司卡與預測卡皆成對面朝下放在版圖旁。這2組卡片仍然會影響公司的股價，但是在移動階段之前沒有任何玩家可以知道卡片的內容。

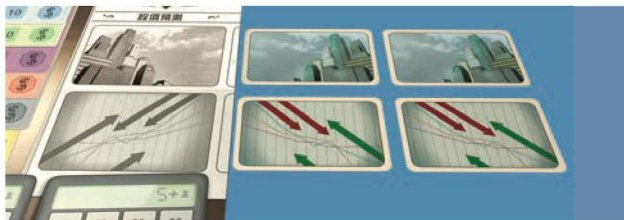


圖 11 - 2 組公司卡與預測卡面朝下放置

供應階段

從市場牌庫為前4格交易區（有2位玩家的符號）各抽取1張卡片，面朝上放置在交易區內。

每位玩家從市場牌庫抽取2張牌，從市場牌庫發給每位玩家2張卡片。每位玩家將這些卡片1張面朝上、1張面朝下放置在任意交易區。然後再重複一次這個流程，直到每位玩家都放了4張卡片在交易區。

注意：玩家們必須先放完一開始拿到的2張卡片，才可以拿第二次的2張卡片。

需求階段

玩家輪流放置競標米寶在可使用的競標軌。

所有的競標米寶都必須在再度競標前被放置完畢。

玩家不能放置競標米寶在一個已有自己顏色米寶的競標軌。

玩家們持續競標流程直到所有的競標米寶都位於不同的競標軌，在流程中是允許再次放置米寶在一個被出價超過的競標軌。

如果一個玩家的2個競標米寶出價都被超過，他必須選擇哪一個米寶先進行再度競標。

注意：玩家的 2 個競標米寶的出價總合不可已超過玩家持有的現金。

擴充

我們強烈建議在你第一次遊玩本遊戲時不要使用「投資客卡片」與主圖板的「進階面」，這會幫助你在沒有投資客能力干擾的情況下熟悉與明白需求階段時交易區的運作。

進階圖板擴充

如果你使用主圖板的第二面來遊玩，那麼每一個股票的漲跌值將完全不同。如果一個股票破產，那麼將該股票的股價移回到它黑色圓圈的起始預設值。如果一個股票被分割，那麼將該股票的股價移動到八邊形圈住的數值。

斯坦福鋼鐵在這個變體中相當特別，在特定的格子中會有 (\$) 符號作為標示，當此公司的股價升值 (從左到右) 穿過或停留在有標示的格子上時，每位擁有這間公司股票的玩家，每有一張股票就從銀行獲得 \$1,000 股利。別忘了股票分割區的股利是兩倍的。



圖 12 - 進階圖板

投資客擴充

投資客卡片會標示每位玩家起始的金錢有多少 (不再是 \$20,000) 並且給予每位玩家一個可以在遊戲中使用的獨特能力。

在遊戲開始時發給每位玩家 2 張投資客卡片，每位玩家從其中選擇 1 張，剩餘的放回盒子。



圖 13 - 投資客卡片

注意：所有的投資客在每個階段發動能力時都必須依照玩家順位。

範例：睿智的巴菲特是起始玩家，在需求階段開始前，他使用他的能力查看一個交易區內所有面朝下的卡片。接著換特立獨行的馬克，他使用他的能力移動一張面朝下的卡片到睿智的巴菲特剛剛看過的交易區。

能力的觸發只有在輪到玩家時才可以使用，而且可以在打出行動卡的前或後使用。

2 位玩家時的投資客擴充的細節

投資客也可以在 2 位玩家遊戲時使用，不過有些細節必須要被特別說明。

在遊戲開始時發給每位玩家 4 張投資客卡片，每位玩家從其中選擇 2 張，剩餘的放回盒子。

當要拿取起使金錢時，根據下表拿取你所選擇的 2 位投資客加總的金額：

億萬富翁比爾	\$35K	鑲金的葛拉漢	\$6K
捫客伯尼	\$16K	特立獨行的馬克	\$22K
瘋狂的克拉默	\$12K	消息靈通的瑪莎	\$20K
凹折扣的唐納德	\$4K	神秘的史都華	\$16K
分紅的黛博拉	\$14K	睿智的巴菲特	\$23K

投資客能力

注意：如果一個玩家擁有的兩個投資客能力發動時機都在同一個階段，那麼該玩家可以選擇投資客能力的發動順序

凹折扣的唐納德 - 他的能力會同時作用在你的 2 個競標米寶上。

鑲金的葛拉漢 - 他的能力會作用在你擁有的所有股票上，不論這些股票是由那個競標米寶獲得的。

消息靈通的瑪莎 - 他的能力只能作用在內幕消息裡的其中一組卡片上。

神秘的史都華 - 他的能力會作用在你供應階段要放置的兩組卡片上。

投資客的能力



億萬富翁比爾 Billionaire Bill

沒有特殊能力，但在遊戲開始時擁有最多金錢。



掮客伯尼 Broker Bernie

交易費用對你來說是優勢。如果你在需求階段結束時得到交易費用，你不需付出任何費用，取而代之的是獲得交易費用上標示的金額。

注意：你必須先有足夠付出交易區金額的錢，才能因此能力獲得獎勵。



瘋狂的克拉默 Crazy Cramer

在行動階段輪到你時，你可以移動一個股票的股價，讓它漲 1 格或跌 1 格。



凹折扣的唐納德 Discount Donald

你在拿取交易區卡片時只需付你競標米寶所在位置前一格的費用。

範例：如果你用\$10,000競標一個交易區，你只需付出\$6,000元



分紅的黛博拉 Dividend Deborah

在每一回合結束時，你可以指定一間公司，所有擁有該公司股票的玩家，每張股票可以讓玩家獲得\$1,000。



特立獨行的馬克 Maverick Mark

在需求階段開始前，你可以把一張卡片移動到另一個交易區。

注意：此能力可能導致某個交易區沒有任何卡片。



鑲金的葛拉漢 Golden Graham

你賣出的每張股票都可以讓你額外獲得\$1,000。

注意：此能力在遊戲結束賣出股票時也有效。也別忘了分割區的股票實際上等於兩張股票。



消息靈通的瑪莎 Mayknow Martha

每個回合一次，在需求階段的任何時候，你可以查看任一個玩家的公司卡與預測卡。

注意：如果玩家人數少於五人，你可以不查看玩家的卡片，改為查看主圖板旁面朝下的公司卡與預測卡各一張。



神秘的史都華 Secretive Stuart

在供應階段時，你的 2 張卡片都可以面朝下放置。



睿智的巴菲特 Wise Warren

在需求階段開始前，你可以查看一個交易區內所有面朝下的卡片。

將遊戲收納進盒子



圖 14 - 遊戲的收納方式

給新手玩家的建議

1. **提高出價** - 大部分的玩家在前幾次遊玩《縱橫股海》時，都會傾向出價不要那麼具侵略性。但其實擁有比較多卡片的交易區價值常比卡片少的交易區更讓人驚艷。儘管可能因為競標或者交易費用導致花費太多金錢，不過典型的新手玩家往往都會太早就在看起來比較「安全」的交易區下標而錯失機會。
2. **成為最大股東** - 千萬別低估遊戲結束時，會發給每間公司最大股東的\$10,000獎金。如果你在遊戲早期就已經在某個公司的股票持有量領先，就別輕易的放棄它。反過來說，留心任何在遊戲接近後期倒閉的公司，如果你能抓緊機會獲得股票，也許你就能成為這間公司的最大股東。
3. **資金優勢** - 資金優勢與否是決定你如何放置卡片的關鍵。如果你手上的現金比起其他玩家還要少，那麼試著將每個交易區的價值盡量平均，這樣你才不會因為資金不足而被迫去購買一堆垃圾。如果你的現金領先，那麼試著讓其中一疊交易區擁有最好的卡片，讓你手上的現金轉變成更有利可圖的股票。但是，如果你不是唯一一個擁有\$25,000（競標的最高出價）的玩家的話就要小心了，因為順位比你早的玩家可以在輪到你之前直接出最高價去競標你想要的交易區。
4. **漲幅是可預測的** - 在每一回合裡，每1張公司卡都只會與1張預測卡做搭配。你可以藉由你手上的卡片與公開的資訊來推敲剩下的公司與預測卡可能會有怎樣的組合，會漲還是會跌。

範例：我手上的資訊是宇宙電腦公司（-3），而圖板上公開的資訊是底線銀行（-2）。在這種情況下，我可以知道這回合其他幾間公司股票的價格都是可能上漲的。

銘謝

遊戲設計 - Seth Van Orden

遊戲發想 - Seth Van Orden and Brett Sobol

插畫設計 - Jacqui Davis

平面設計與插畫設計 - Ian O'Toole

中文翻譯 - 納吉姆

中文校稿 - 凱特、大捲、Pathfinder

中文編輯/LOGO設計 - 阿圭

中文發行 - GoKids玩樂小子

©2016 Kids Power International Ltd. GoKids 玩樂小子 All Rights Reserved.

We would like to give special recognition to Ian O'Toole and Jacqui Davis for Stockpile's outstanding artwork and design. We would also like to thank Tania Van Orden and Tessa Duncan for their endless support and constructive criticism. Lastly, we would like to thank all of our mentors, friends, fellow designers, and playtesters for their immeasurably important effort and feedback.

Happy Gaming,
Brett and Seth

Go Kids 玩樂小子

更多好玩的桌上遊戲

寰宇地球

最棒的地球知識遊戲

2-6人 · 45分鐘 · 10歲以上



斯凱島

特殊競標機制與版塊擺放機制

2-5人 · 60分鐘 · 8歲以上



可可亞

領導族人創造榮耀與財富

2-4人 · 45分鐘 · 8歲以上



否決權!

特殊機制的分組吃牌墩遊戲

2-5人 · 30分鐘 · 10歲以上





規則摘要

遊戲設置

- 每位玩家拿取起始的金錢 \$ 20,000 以及隨機獲得 1 張股票。
- 拿取起始玩家標誌。
- 混洗市場牌庫（行動卡、交易費用、剩餘的股票卡）。

1. 資訊階段

- 發給每位玩家 1 張公司卡與 1 張預測卡。
- 翻開一對卡片（公司卡與預測卡）正面朝上。
- 剩餘的卡片面朝下放至在圖板旁。

2. 供應階段

- 從市場牌庫為每一個交易區抽取 1 張卡片並面朝上放置。
- 從市場牌庫發給每位玩家 2 張卡片。
- 每位玩家依照各自的選擇將手上的卡片 1 張面朝上 1 張面朝下放到交易區。

3. 需求階段

- 玩家們依照順位在交易區競標，直到每個交易區都只有 1 個競標米寶。
- 玩家付出交易區金額的錢，收取卡片，並付出任何的交易費用。

4. 行動階段

- 玩家們打出在需求階段獲得的所有行動卡。

5. 賣出階段

- 玩家們可以賣出擁有的任意數量股票（股票分割區會依照現值的兩倍價格售出）。

6. 移動階段

- 玩家們展示手上的公司卡與預測卡，並移動對應的股價，並處理股票分割與破產。
- 標示 \$\$ 預測卡的公司會分紅，擁有該公司股票的玩家，每張股票可以獲得 \$2,000。

7. 回合結束

- 將回合標記往右移動一格，並且將起始玩家標記往左傳遞。
- 如果回合標記已經位於日曆的最右邊，那麼遊戲結束，進行遊戲結束的步驟。

遊戲結束

- 決定每間公司的最大股東（單人最大獲得 \$10,000，如果平手則各獲得 \$5,000）。
- 將所有的股票依現值售出。
- 每位玩家加總手上的貨幣，擁有最多貨幣的玩家獲勝。

