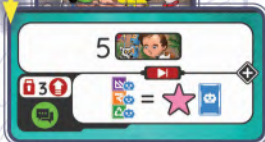


ΕΠΕΞΗΓΗΣΗ ΕΦΕΥΡΕΤΩΝ

CHARLES (Πολυπλοκότητα: Μεγάλη)



ΟΤΑΝ ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΤΕΙ

Τέλος Γύρου: Κερδίζετε 1 ΠΝ και 1 Κάρτα Ρομπότ για κάθε ολοκληρωμένη στήλη με Ρομπότ στην Περιοχή σας.

Άμεσα: Κατά την Προετοιμασία, πάρτε τους 5 Δείκτες του Charles από το Κουτί και τοποθετήστε τους ανοιχτούς δίπλα στο Ταμπλό Παίκτη σας.

Συνεχές: Σε κάθε γύρο, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε μέχρι 2 ανοιχτούς Δείκτες, εκτελώντας τις ειδικές ενέργειες τους με τους εξής κανόνες:

- Ένας Δείκτης πρέπει να ταιριάζει με μια από τις 2 Κάρτες Φάσης σας για τον γύρο.
- Ο Δείκτης μπορεί να χρησιμοποιηθεί μια φορά στην αντίστοιχη φάση.
- Αφού ένας Δείκτης έχει χρησιμοποιηθεί κλείνει. Δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί ξανά, μέχρι και οι 5 Δείκτες να χρησιμοποιηθούν.
- Στο τέλος του γύρου όπου και οι 5 Δείκτες έχουν χρησιμοποιηθεί, ανοίξτε και τους 5 Δείκτες. Μπορούν πλέον να χρησιμοποιηθούν ξανά.

JANE (Πολυπλοκότητα: Μέτρια)



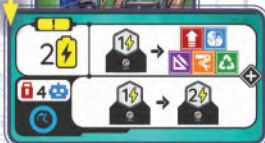
ΟΤΑΝ ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΤΕΙ

Άμεσα: Ξεκινάτε το παιχνίδι με 1 επιπλέον Μπαταρία και Κολητική Ταινία.

Συνεχές: Μπορείτε να συναρμολογήσετε Ρομπότ σε οποιαδήποτε σειρά της Περιοχής σας, αγνοώντας τους κανόνες ταιριάσματος με τη Σχετική Φάση του Ρομπότ.

Συνεχές: Κάθε φορά που συναρμολογείτε ένα Ρομπότ, πρέπει να ενεργοποιήσετε και ένα Ρομπότ γειτονικό στο νέο Ρομπότ. Τοποθετήστε έναν Δείκτη της Jane πάνω από το τμήμα Συναρμολόγησης του Ταμπλό Παίκτη σας ως υπενθύμιση.

JOHN (Πολυπλοκότητα: Μεγάλη)



ΟΤΑΝ ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΤΕΙ

Άμεσα: Ξεκινάτε το παιχνίδι με 2 επιπλέον Μπαταρίες. Επίσης, πάρτε τους 3 Δείκτες του John από το Κουτί και τοποθετήστε τους δίπλα στο Ταμπλό Παίκτη σας, με την πλευρά 1 ενέργειας ανοιχτή.

Συνεχές: Σε κάθε γύρο, εκτελείτε κάθε φάση με Τιμή Ενέργειας 1 αντί της Τιμής Ενέργειας που υπάρχει στις Κάρτες Ενέργειας σας. Για να μην μπερδεύετε με αυτό:

- Αφού τραβήξετε τις 2 Κάρτες Ενέργειας του γύρου, καλύψτε τις Τιμές Ενέργειας τους με 2 από τους Δείκτες σας.
- Τοποθετήστε 2 Κάρτες Φάσης κλειστές, κανονικά.
- Τοποθετήστε τις υπόλοιπες 3 Κάρτες Φάσης κλειστές δίπλα στον τελευταίο Δείκτη σας. Οι 3 αυτές Κάρτες Φάσης χρησιμοποιούν την Τιμή Ενέργειας τους.

ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ: Εξακολουθούν να ισχύουν οι Κύβοι Ενέργειας και τυχόν Πολλαπλασιαστές Κύβων Ενέργειας επιπλέον των Καρτών Ενέργειας σας.

Συνεχές: Γυρίστε όλους τους Δείκτες σας. Μπορείτε τώρα να εκτελέσετε κάθε φάση με Τιμή Ενέργειας 2 σε κάθε γύρο. Στον γύρο που η ιδιότητα αυτή αναβαθμίζεται, μπορείτε να οφληθείτε από την μεγαλύτερη Τιμή Ενέργειας για οποιαδήποτε φάση δεν έχετε ήδη ξεκινήσει.

ΕΠΕΞΗΓΗΣΗ ΕΦΕΥΡΕΤΩΝ

PAULA (Πολυπλοκότητα: Μέτρια)



Άμεσα: Στην Προετοιμασία, πάρτε τους 2 Δείκτες της Paula από το Κουτί. Επιλέξτε 1-2 ενέργειες Ταμπλό Παίκτη στο Σχεδιασμό, την Κατασκευή ή την Ανακύκλωση και καλύψτε/μειώστε τις απαιτήσεις ενέργειας τους με τους Δείκτες της Paula.

- Τοποθετήστε την πλευρά ενέργειας 4 όταν επιλέγετε μια ενέργεια που χρειάζεται 7 ενέργεια. Τοποθετήστε την πλευρά ενέργειας 1 ανοιχτή, όταν επιλέγετε μια ενέργεια που απαιτεί 4 ενέργεια.
- Μπορείτε να στοιβάξετε και τους δύο δείκτες, ώστε μια ενέργεια που κανονικά απαιτεί 7 ενέργεια, να χρειάζεται πλέον μόνο 1 ενέργεια.

Συνεχές: Το ποσό ενέργειας που απεικονίζει ο Δείκτης σας είναι πλέον η νέα απαίτηση για να εκτελέσετε τις επιλεγμένες ενέργειες. Πρέπει να εκτελέσετε κανονικά τις ενέργειες Ταμπλό Παίκτη σας από πάνω προς τα κάτω.

ΟΤΑΝ ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΤΕΙ

Τέλος Γύρου: Κερδίζετε 1/2/3/4 πόντους για 1/3/5/6 Ρομπότ με Δείκτες Αναβάθμισης πάνω τους.

STEVE (Πολυπλοκότητα: Εύκολη)



Άμεσα: Ξεκινάτε το παιχνίδι με 1 Μπαταρία λιγότερη.

Τέλος Γύρου: Μπορείτε να εκτελέσετε μια Σειρά Φάσης (Σχεδιασμό, Κατασκευή ή Ανακύκλωση) με 2 ενέργεια, αλλά ΔΕΝ ενεργοποιείτε Ρομπότ με αυτή την ιδιότητα, παρά μόνο ενέργειες Ταμπλό Παίκτη! Μπορείτε να κερδίσετε επιπλέον ενέργεια από ξεκλειδωμένες αναβαθμίσεις ξοδεύοντας Μπαταρίες. Παραλείψτε τις Μπαταρίες που ξοδεύονται όταν εκτελείτε νωρίτερα αυτές τις φάσεις.

ΟΤΑΝ ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΤΕΙ

Συνεχές: Όταν εκτελείτε την παραπάνω ιδιότητα, εκτελέστε μια Σειρά Φάσης με ενέργεια 5 αντί για 2 (αλλά ΜΗΝ ενεργοποιείτε Ρομπότ).

TEMPLE (Πολυπλοκότητα: Μεγάλη)



Άμεσα: Πάρτε τους 3 Δείκτες της Temple και τοποθετήστε τους πάνω από τις περιοχές Σχεδιασμού, Κατασκευής και Ανακύκλωσης του Ταμπλό Παίκτη σας. Η πλευρά των ΠΝ πρέπει να είναι κλειστή.

Συνεχές: Όταν εκτελείτε μια Σειρά Φάσης με τον μικρότερο αριθμό Ρομπότ, προσθέστε +2 ενέργεια. Αν κάποιες Σειρές Φάσεων είναι ισόπαλες για τον μικρότερο αριθμό Ρομπότ, τότε όλες οι ισόπαλες σειρές είναι έγκυρες. Μπορείτε να κερδίσετε +2 ενέργεια σε περισσότερες από μια Φάσεις στον ίδιο γύρο, αν οι αντίστοιχες Σειρές είναι ισόπαλες για τα λιγότερα Ρομπότ.

Η ιδιότητα αυτή πάντα εκτελείται στην αρχή εκτέλεσης μιας Σειράς Φάσης, ώστε μπορείτε να κερδίσετε τα οφέλη της ακόμη κι αν αλλάξει ο αριθμός των Ρομπότ της Σειράς Φάσης, αργότερα στην ίδια φάση.

ΟΤΑΝ ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΤΕΙ

Συνεχές: Κάθε φορά που εκτελείτε την παραπάνω ιδιότητα, κερδίζετε και 2 ΠΝ. Γυρίστε τον Δείκτη της Temple στο Ταμπλό σας, ως υπενθύμιση.

**RAISING
R•O•B•O•T•S**