



FELTALÁLÓK ISMERTETÉSE



CHARLES (Összetettség: nehéz)



Azonnali: Az előkészületek során tedd **Charles 5 jelzőjét** képpel felfelé a játékosáblád mellé.

Folyamatos: Minden fordulóban legfeljebb 2 felfelé fordított jelzőt használhatsz fel azok különleges akcióját végrehajtva, az alábbi szabályok figyelembevételével:

- A jelzőnek passzolnia kell a forduló 2 fáziskártyájának egyikéhez.
- A jelző egyszer használható, bármikor a kapcsolódó fázisában.
- Ha egy jelzőt felhasználtál, fordítsd képpel lefelé. Nem használható újra, amíg mind az 5 jelzőt fel nem használtad.
- Miután mind az 5 jelzőt felhasználtad, a forduló végén fordítsd az összeset képpel felfelé. Most már mindegyiket újra használhatod.

FEJLESZTÉS UTÁN

Forduló végén: Kapsz 1 GyP-ot és 1 robotkártyát a játékerületed minden befejezett oszlopa után.

JANE (Összetettség: közepes)



Azonnali: A játékot további 1 elemmel és ragasztószalaggal kezded.

Folyamatos: Bármelyik fázis sorban összeszerelhetsz robotokat, figyelmen kívül hagyva a szabályt a robotok kapcsolódó fázisáról.

FEJLESZTÉS UTÁN

Folyamatos: Minden alkalommal, amikor összeszerelsz egy robotot, aktiválhatsz egy, az újonnan összeszerelt robottal szomszédos robotot. Emlékeztetőül helyezd **Jane jelzőjét** a játékosáblád összeszerelőterülete fölé.

JOHN (Összetettség: nehéz)



Azonnali: A játékot 2 további elemmel kezded, valamint vedd magadhoz **John 3 jelzőjét** is a dobozból, és helyezd azokat a játékosáblád mellé, az "1 energia" oldalukkal felfelé.

Folyamatos: Minden fordulóban minden fázist végrehajtasz, de az energiakártyáidon lévő érték helyett 1-es energiaértékkel. John 3 jelzője a segítségre lesz ennek nyomon követésében:

- Miután felhúztad a 2 energiakártyádat, fedd le az energiaértékeket John 2 jelzőjével.
- Játssz ki 2 fáziskártyát képpel lefelé fordítva a szokásos módon.
- A fennmaradó 3 fáziskártyádat tedd képpel lefelé az utolsó jelző mellé. Ez a 3 fáziskártya annak az energiaértékét fogja használni.

FEJLESZTÉS UTÁN

FONTOS: Az energiakártyáidon lévő energiakockák és energiakocka-szorók hatásait továbbra is alkalmazod.

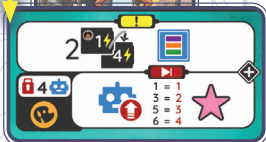
Folyamatos: Fordítsd át az összes jelződet. Mostantól minden fázist 2-es energiaértékkel hajtasz végre. A képesség fejlesztésének a fordulójában is részesülhetsz már a magasabb energiaértékből azoknál a fázisoknál, amelyeket még nem kezdted el.



FELTALÁLÓK ISMERTETÉSE



PAULA (Összetettség: közepes)



Azonnali: Az előkészületek során vedd magadhoz **Paula 2 jelzőjét**. Válassz 1-2 játékos tábla-akciót a tervezés, a gyártás vagy az újrahasonosítás területeken, és takard le/csökkentsd az energiaszükségletüket Paula jelzőjével.

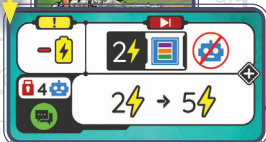
- Helyezd a "4 energia" oldalát felfelé fordítva, amikor 7-es energiaszükségletű akciót választasz. Helyezd a "1 energia" oldalát felfelé fordítva, amikor 4-es energiaszükségletű akciót választasz.
- A 2 jelzőt egymásra is teheted, így egy normál esetben 7 energiát igénylő akcióhoz csak 1 energiára lesz szükséged.

Folyamatos: Mostantól a jelzőiden látható energiaérték az új követelmény a kiválasztott akció(k) végrehajtásához. Továbbra is felülről lefelé haladva kell végrehajtanod a játékos tábla-akciókat.

FEJLESZTÉS UTÁN

Forduló végén: 1/2/3/4 GyP-ot kapsz, ha 1/3/5/6 fejlesztésjelzővel rendelkező robotod van.

STEVE (Összetettség: könnyű)



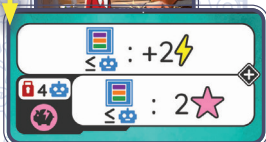
Azonnali: A játékot 1-gyel kevesebb elemmel kezded.

Forduló végén: Végrehajthatsz egy fázissort (tervezés, gyártás vagy újrahasonosítás) 2 energiával, de ezzel a képességgel NEM aktiválhatsz robotokat, csak a játékos tábla akcióit hajthatod végre! További energiát kaphatsz a feloldott fejlesztésekből, vagy elemek elköltéséből. A fordulón korábban, ezen fázisok végrehajtásakor elköltött elemeket ne vedd figyelembe.

Folyamatos: Amikor a fenti képességet használod, hajts végre egy fázissort 5 energiával 2 energia helyett (de NE aktiválj robotokat).

FEJLESZTÉS UTÁN

TEMPLE (Összetettség: nehéz)



Azonnali: Helyezd **Temple 3 jelzőjét** a játékos táblád tervezés, gyártás és újrahasonosítás területei fölé. A GyP-okat tartalmazó oldaluk legyen lefelé fordítva.

Folyamatos: Ha a legkevesebb robotot tartalmazó fázissort hajtod végre, adj hozzá +2 energiát. Ha döntetlen van több sor között a legkevesebb robotszámot tekintve, akkor mindegyikre igaz, hogy a legkevesebb robotot tartalmazza. Egy fordulón több fázishoz is adhatsz +2 energiát, ha az adott fázissorok között döntetlen van.

Ezt a képességet mindig egy fázissor végrehajtásának kezdetén kell alkalmazni, így akkor is megkaphatod az előnyöket, ha a fázissorban lévő robotok számát a fázis során később megváltoztatod.

FEJLESZTÉS UTÁN

Ongoing: A fenti képesség alkalmazásakor mindig kapsz 2 GyP-ot is. Emlékeztetőül fordítsd át a játékos tábládon **Temple jelzőit**.