

RAISING R·O·B·O·T·S



ΝΕΟΙ
ΕΦΕΥΡΕΤΕΣ



ΑΝΑΝΕΩΜΕΝΟ
ΠΑΙΧΝΙΔΙ



ΝΕΕΣ
ΚΑΡΤΕΣ ΡΟΜΠΟΤ
ΚΑΤΟΙΚΙΔΙΩΝ



NAUVOO
GAMES

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ



32 ΚΑΡΤΕΣ
ΡΟΜΠΟΤ



6 ΚΑΡΤΕΣ
ΕΦΕΥΡΕΤΩΝ

Οι κάρτες της επέκτα-
σης κατοικιδίων
έχουν αυτό το σύμβολο.



15 ΚΟΜΜΑΤΙΑ ΕΦΕΥΡΕΤΩΝ



ΑΛΛΑΓΕΣ ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑΣ

1. Πριν μοιράσετε κάρτες, ανακατέψτε τις νέες Κάρτες Ρομπότ και Κάρτες Εφευρετών στις αντίστοιχες τράπουλες.
2. Ολοκληρώστε την υπόλοιπη Προετοιμασία κανονικά.

ΚΑΡΤΕΣ ΡΟΜΠΟΤ ΚΑΤΟΙΚΙΔΙΩΝ

Οι Εφευρέτες χρησιμοποιούν κατοικίδια για να τους βοηθήσουν να οργανώσουν τα όλο και περισσότερα Ρομπότ τους. Γενικά, οι Κάρτες Ρομπότ Κατοικιδίων ενεργοποιούν άλλες Κάρτες Ρομπότ ή παρέχουν πολύτιμα οφέλη με

Κάρτας Ρομπότ Κατοικιδίου.

ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ: Οι Κάρτες Ρομπότ με αυτό το σύμβολο μπορούν να συναρμολογηθούν σε οποιαδήποτε Σειρά Φάσης,



Όταν συναρμολογηθούν, τα ρομπότ αυτά υπολογίζονται πλέον ως μέρος αυτής της Σειράς Φάσης για την ενεργοποίηση του Ρομπότ και τον καθορισμό τυχόν ιδιοτήτων των Στόχων Μαθημάτων.



ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ ΡΟΜΠΟΤ ΚΑΤΟΙΚΙΔΙΟΥ

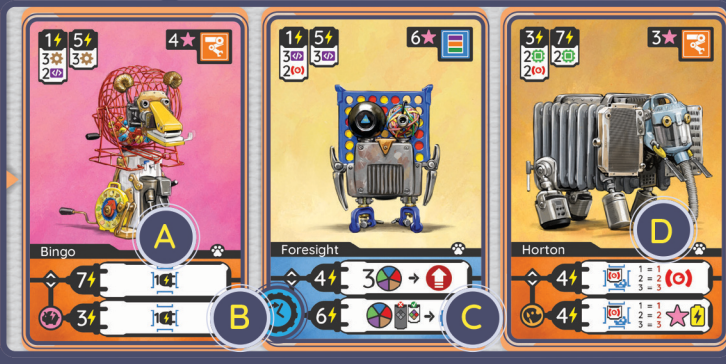
Ο παίκτης ενεργοποιεί Ρομπότ στη Σειρά Κατασκευής με Συνολική Ενέργεια 7.

Α. Χρησιμοποιεί το του Bingo για να ενεργοποιήσει το Foresight, ξοδεύοντας 3 για .

Β. Τοποθετεί έναν ξεκλειδωμένο Δείκτη Αναβάθμισης Ταχύτητας στον Foresight.

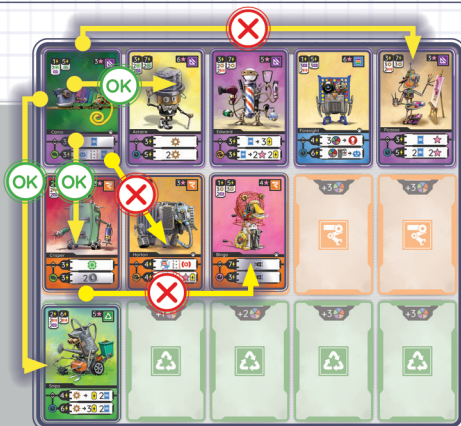
Γ. Ξοδεύει , 2 και 2 (Κόστος Επιπλέον Πόρου) για να συναρμολογήσει τον Horton (Ενέργεια Αναβαθμισμένου Ρομπότ).

Δ. Κερδίζει 1 για τη Βασική Ενέργεια του Horton (δεν υπολογίζει τον Horton).



ΓΕΙΤΟΝΙΑ

Μπορείτε να γυρίσετε στην αρχή μιας σειράς της Περιχής Παιχνιδιού σας για ορθογώνια γειτονιά, αλλά όχι στις στήλες σας. Με τον τρόπο αυτό, ένα Ρομπότ στη Σχεδίαση, μπορεί να είναι γειτονικό με ένα στην Ανακύκλωση, αλλά δύο ρομπότ στην πρώτη και τελευταία στήλη δεν είναι γειτονικά.



ΣΥΜΒΟΛΑ



Ενεργοποιήστε οποιαδήποτε Κάρτα Ρομπότ ορθογωνίως γειτονική, παραλείποντας απαιτήσεις Συνολικής Ενέργειας. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την Αναβαθμισμένη Ενέργεια Ρομπότ, μόνο αν ένας Δείκτης Αναβάθμισης έχει τοποθετηθεί στο Ρομπότ.



Ενεργοποιήστε οποιαδήποτε Κάρτα Ρομπότ της επιλογής σας (παραλείπτοντας απαιτήσεις Συνολικής Ενέργειας) στην ίδια στήλη/σειρά της Περιοχής Παιχνιδιού σας με το Ρομπότ αυτό. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την Αναβαθμισμένη Ενέργεια Ρομπότ, μόνο αν ένας Δείκτης Αναβάθμισης έχει τοποθετηθεί στο Ρομπότ.



1 = 1
2 = 2
3 = 3



Για κάθε Κάρτα Ρομπότ στην Περιοχή Παιχνιδιού σας, ορθογωνίως γειτονική, παίρνετε έναν αντίστοιχο αριθμό εικονιζόμενων πόρων (μέγιστο 3).



1 = 1
2 = 2
3 = 3



Για κάθε Κάρτα Ρομπότ στην Περιοχή Παιχνιδιού σας, ορθογωνίως γειτονική ΚΑΙ που έχει τους εικονιζόμενους πόρους σε οποιαδήποτε στήλη του Κόστους Συναρμολόγησης, κερδίζετε έναν αντίστοιχο αριθμό εικονιζόμενων πόρων (μέγιστο 3).



1 = 1
2 = 2
3 = 3



Για κάθε Κάρτα Ρομπότ στην Περιοχή Παιχνιδιού σας, ορθογωνίως γειτονική ΚΑΙ που έχει τον εικονιζόμενο αριθμό ΠΙΝ πάνω του, κερδίζετε έναν αντίστοιχο αριθμό εικονιζόμενων πόρων.



1 = 2
2 = 3
3 = 4



Για κάθε Κάρτα Ρομπότ στην Περιοχή Παιχνιδιού σας, ορθογωνίως γειτονική ΚΑΙ που έχει την εικονιζόμενη ενέργεια σε οποιαδήποτε στήλη του Κόστους Συναρμολόγησης, κερδίζετε έναν αντίστοιχο αριθμό εικονιζόμενων πόρων.



Συναρμολογήστε ένα Ρομπότ πληρώνοντας το φθινό Κόστος Συναρμολόγησης (αυτό με τους λιγότερους πόρους). Πρέπει να πληρώσετε και τυχόν επιπλέον πόρους αριστερά του βέλους και τυχόν Επιπλέον Κόστος Πόρων στο Ταμπλό Παικίτη.

CREDITS

Σχεδίαση & Ανάπτυξη Παιχνιδιού: Brett Sobol & Seth Van Orden
Εικονογράφηση & Σχεδίαση Χαρακτήρων: Howard McWilliam
Graphic Design & Εξώφυλλο: OwlGhost Studio



Contact@nauvoogames.com



/nauvoogames.com



@nauvoogames



NAUVOO
GAMES

© Nauvo Games LLC 2023.