

# RAISING R•O•B•O•T•S



NOUVELLES  
CARTES  
ROBOT DE  
COMPAGNIE



PLUS  
D'INVENTEURS



JOUABILITÉ  
AMÉLIORÉE



NAUVOO  
GAMES

## MATERIEL



32 CARTES ROBOT



6 CARTES  
INVENTEUR

Les cartes de l'extension  
Pets sont marquées de  
cette icône.



## 15 MATERIELS DE L'INVENTEUR



## CHANGEMENTS À LA MISE EN PLACE

1. Avant de distribuer les cartes, mélangez les nouvelles Cartes Inventeur et Robot dans leurs paquets respectifs.
2. Continuez le reste de la mise en place normalement.

## CARTES ROBOT DE COMPAGNIE

Les inventeurs utilisent des compagnons pour les aider à gérer leur collection de robots. En général, les Cartes Robot de compagnie peuvent activer d'autres Cartes Robot ou rapportent des bénéfices selon leur emplacement dans la Zone de Jeu.

**IMPORTANT :**  
Les Cartes Robot avec ce symbole peuvent être assemblées dans n'importe quelle Rangée de Phase.



Une fois assemblées, ces cartes comptent comme faisant partie de cette Rangée de Phase pour leur activation, les effets divers et les Cartes Diplôme.



## EXEMPLE DE ROBOTS DE COMPAGNIE

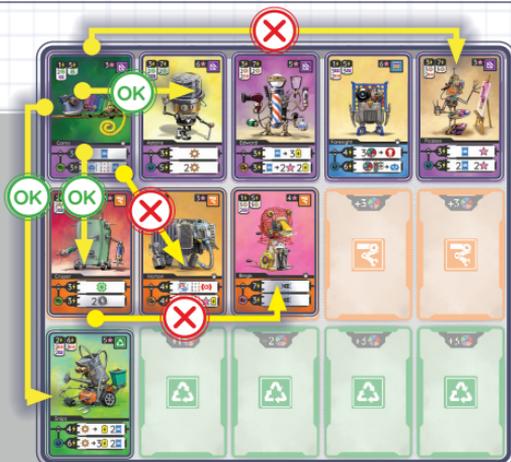
Le joueur active les robots de la Rangée de la Fabrication avec 7 Energie Totale.

- Il utilise  de Bingo pour activer Foresight, dépensant 3  pour .
- Il place un Jeton Amélioration débloqué "Vitesse" sur Foresight.
- Il dépense 1 , 2  et 2  (Coût Supplémentaire) pour Assembler Horton (Action de Robot Améliorée).
- Il gagne 1  pour l'Action de Base d'Horton (on ne compte pas Horton).



## ADJACENCE

Vous pouvez considérer que les Robots d'une même colonne en première et troisième ligne sont adjacents orthogonalement, en revanche vous ne pouvez pas considérer que des Robots situés à la première et la cinquième position d'une même rangée sont adjacents.



# INDEX DES ICONES



Activez n'importe quelle Carte Robot **orthogonalement adjacente**, en ignorant les prérequis d'Energie Totale. Vous pouvez déclencher l'Action de Robot Améliorée uniquement si un Jeton Amélioration a été placé sur le Robot.



Activez n'importe quelle Carte Robot (en ignorant les prérequis d'Energie Totale) qui se trouve dans la **même colonne/rangée** de votre Zone de Jeu que ce Robot. Vous pouvez déclencher l'Action de Robot Améliorée uniquement si un Jeton Amélioration a été placé sur le Robot.



1 = 1  
2 = 2  
3 = 3



Pour **chaque** Carte Robot dans votre Zone de Jeu qui est **orthogonalement adjacente**, gagnez le nombre correspondant de Ressource(s) indiquée(s) (max 3).



1 = 1  
2 = 2  
3 = 3



Pour **chaque** Carte Robot dans votre Zone de Jeu qui est **orthogonalement adjacente** ET qui a la Ressource requise dans **l'une de ses colonnes** de Coût d'Assemblage, gagnez le nombre correspondant de Ressource(s) indiquée(s) (max 3).



1 = 1  
2 = 2  
3 = 3



Pour **chaque** Carte Robot dans votre Zone de Jeu qui est **orthogonalement adjacente** ET qui a le nombre de PV requis, gagnez le nombre correspondant de Ressource(s) indiquée(s).



1 = 2  
2 = 3  
3 = 4



Pour **chaque** Carte Robot dans votre Zone de Jeu qui est **orthogonalement adjacente** ET qui a la quantité d'Energie requise dans **l'une de ses colonnes** de Coût d'Assemblage, gagnez le nombre correspondant de Ressource(s) indiquée(s).



Assemblez un Robot en payant son **Coût d'Assemblage le moins cher** (celui avec le moins de Ressources). Vous devez également dépenser la ou les Ressources indiquées à gauche de la flèche ainsi que payer les éventuels Coûts Supplémentaires de votre Plateau Joueur.

# CREDITS

Auteurs & développement : Brett Sobol & Seth Van Orden

Illustration & conception des personnages : Howard McWilliam

Conception graphique & Couverture : OwlGhost Studio

Version française : Guillaume "Adamlocke" & Adélaïde "Lymonade" Grange  
Alexandre "Kimbat" Fontaine



Contact@navoogames.com



/navoogames.com



@navoogames.com



© Navoo Games LLC 2023.